

# Regulamin

## III KARBiowskiej Gry Miejskiej

### I. Postanowienia ogólne

1. Organizatorem KARBiowskiej Gry Miejskiej zwanej dalej Grą, jest Parafia pw. Dobrego Pasterza w Bytomiu-Karbiu.
2. Udział w Grze jest bezpłatny.
3. Celem organizacji Gry jest integracja i wspólne spędzenie czasu wolnego przez jej uczestników.

### II. Gracze

1. Graczami mogą być wszyscy, w szczególności mieszkańcy Karbia i ci, którzy czują się związani z Parafią pw. Dobrego Pasterza w Bytomiu.
2. W Grze mogą wziąć udział 3-5 osobowe drużyny.
3. Można zgłosić się także indywidualnie. Organizatorzy stworzą drużynę z osób, które zgłosiły się indywidualnie.
4. Przystąpienie do Gry odbywa się w momencie rejestracji. Gracze przystępując do Gry zgadzają się na przedstawione zasady i zobowiązują się ich przestrzegać.
5. W każdej drużynie musi znajdować się przynajmniej jedna osoba pełnoletnia, odpowiedzialna za nieletnich członków drużyny. Za nich gracz pełnoletni bierze na siebie pełną odpowiedzialność cywilno-prawną w czasie Gry.
6. Gracze obowiązują zasady wzajemnego poszanowania.
7. Zabrania się udziału w grze osobom pod wpływem alkoholu lub innych środków odurzających.
8. Gra nie zwalnia z przestrzegania przepisów prawa, a zadania w żaden sposób nie zmuszają do łamania przepisów prawa i norm społecznych.

### III. Rejestracja drużyn

1. Rejestracja drużyny jest niezbędnym warunkiem udziału w Grze.
2. Rejestracja odbywa się do dnia 05.06.2018, do godz. 20.00.
3. Zgłoszenia należy wysłać na adres karbgra@gmail.com .
4. Zgłaszając się do Gry należy podać:
  - a) nazwę drużyny,
  - b) nazwiska i imiona uczestników oraz ich wiek,
  - c) kontaktowy adres e-mail i numer telefonu drużyny.
5. Organizatorzy potwierdzą przyjęcie zgłoszenia do udziału w Grze e-mailem lub sms-em, do 06.06.2018, do godz. 22.00.
6. Można drużynę zgłosić także w zakrystii lub kancelarii podając na przygotowanym formularzu powyższe dane.
7. W razie wątpliwości związanych z rejestracją lub brakiem potwierdzenia prosimy o kontakt tel. 601 368-227.

### IV. Zasady i przebieg Gry

1. Gra odbędzie się 10.06.2018 (wolna niedziela) w godzinach 14:00-16:00 na terenie bytomskiej dzielnicy - Karb.
2. Uczestnicy Gry spotykają się na trawniku między blokami przy ul. Braci Śniadeckich o godz. 13:45.
3. Gra polega na przejściu wyznaczonej trasy gry, wykonaniu wyznaczonych zadań, zdobyciu jak największej liczby punktów za ich wykonanie oraz dotarciu do miejsca zakończenia Gry w jak najkrótszym czasie, nie później niż do godz. 16.00.
4. Punkty przyznawane są za jakość wykonanych zadań i czas przejścia Gry. Zadania mogą mieć charakter rebusów, układanek, dopasowywania brakujących elementów, orientowania się w przestrzeni, zadań sportowych, zręcznościowych, podstawowej wiedzy ogólnej. Niektóre pytania będą związane z 100 rocznicą odzyskania niepodległości przez Polskę.
5. Drużyna otrzymuje na starcie Kartę Gry i musi ją zachować do końca Gry. Karta służy do wpisywania zdobywanych punktów.

6. Przed rozpoczęciem Gry uczestnicy otrzymują wszelkie informacje dotyczące udziału w Grze.
7. Gracze w czasie gry poruszają się tylko pieszo.
8. Członków drużyny obowiązuje zakaz rozdzielania się.
9. Gracze jednej drużyny w czasie gry nie mogą konsultować się oraz dzielić odpowiedziami z członkami innych drużyn.
10. Drużyna w czasie Gry ma ze sobą włączony telefon z podanym w zgłoszeniu numerem telefonu. Rozwiązując zadania zabrania się korzystania z Internetu oraz urządzeń elektronicznych: telefonów, tabletów itp.
11. Nieprzestrzeganie regulaminu może skutkować dyskwalifikacją lub odjęciem punktów.
12. Drużyny mogą składać u organizatorów zastrzeżenia co do punktacji oraz niezgodnego z regulaminem zachowania innych drużyn w czasie trwania Gry, nie dłużej niż do godz. 16.10.

### V Zakończenie i nagrody

1. Podsumowanie i ogłoszenie wyników oraz rozdanie nagród odbędzie się w miejscu zakończenia Gry.
2. Ta część połączona będzie z zabawami integracyjnymi dla wszystkich uczestników Gry Miejskiej w domu katechetycznym lub ogrodzie parafialnym.
3. Do otrzymania gwarantowanej nagrody uprawnione są 3 drużyny, które zakończą Grę z najwyższą liczbą punktów. W przypadku remisu decyduje dodatkowy konkurs, którego zasady zostaną przedstawione przed ogłoszeniem wyników. Pozostałe nagrody zostaną rozdane kolejnym drużynom z odpowiednio wysoką ilością punktów.

### VI. Organizator

1. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za szkody poniesione przez graczy podczas trwania Gry.
2. Organizator nie jest stroną między Graczami, a osobami trzecimi, których dobra zostaną naruszone przez uczestników.
3. Zadaniem Organizatora jest rozstrzygnięcie wszelkich kwestii związanych z przebiegiem Gry oraz przestrzeganiem Regulaminu Gry.
4. Decyzje Organizatora są nieodwołalne i nie podlegają weryfikacji.
5. Organizator zastrzega sobie prawo do przerwania Gry w dowolnym momencie.

### VII. Postanowienia końcowe

1. Gra nie jest grą losową, loterią fantową, zakładem wzajemnym ani loterią promocyjną, których wynik zależy od przypadku w rozumieniu art. 2. ustawy z dnia 29 lipca 1992 o grach losowych i zakładach wzajemnych (Dz. U. 1998, Nr 102, poz. 650 z późn. zm.).
2. Fakt wzięcia udziału w Grze przez uczestnika oznacza, iż wyraża on sam lub w przypadku uczestników poniżej 16 roku życia jego rodzice/prawni opiekunowie zgodę na przetwarzanie przez Organizatora jego danych osobowych w rozumieniu rozporządzenia Parlamentu Europejskiego z dnia 27.04.2016 o ochronie danych osobowych. - w celach związanych z przeprowadzaniem Gry, w szczególności przeprowadzania poszczególnych etapów gry, wyłanianiem zwycięskich zespołów i przyznawaniem nagród, wydawaniem, odbiorem i rozliczaniem nagród, jak również w celach statystycznych. Administratorem tych danych jest Organizator. Uczestnik w każdym czasie może cofnąć wyrażoną zgodę. Cofnięcie zgody jest równoznaczne z rezygnacją uczestnika z udziału w Grze.
3. Organizator zastrzega sobie prawo publikacji wizerunku uczestników gry w materiałach promocyjnych, powstałych podczas trwania Gry.
4. Organizator zastrzega sobie prawo podania do wiadomości publicznej informacji dotyczących przebiegu i wyników Gry.
5. Organizator zastrzega sobie prawo do zmian w Regulaminie.
6. Informacje organizacyjne oraz dodatkowe uściślenia można znaleźć na stronie [WWW.facebook.com/karbgra](http://WWW.facebook.com/karbgra) .